Editie 2 2008



LEGO magazine

BIONICLE®
Ontmoet de nieuwe Phantoka!

LEGO CITY
De postrace is begonnen!

LEGO CASTLE
Kijk uit voor de trollen!



www.LEGOclub.com

VERWARRING IN DE FERRARI F1 PIT!

We wilden je graag de splinternieuwe LEGO Ferrari F1 Pit laten zien ...maar er ging iets mis. Kun je alle 'Foutjes' in dit plaatje vinden? Kijk voor de antwoorden op www.legoclub.com en vul de clubcode FERRARI in.

Ferrari
OFFICIAL LICENSED PRODUCT



FERRARI FEITEN

- Scuderia Ferrari (de raceafdeling van Ferrari) werd opgericht in 1929 en nam in 1948 voor het eerst deel aan een Formule 1 wedstrijd, met de Tipo 125 F1 racewagen.
- Het Europese 'Nürburgring' circuit is 5,15 km lang. De coureurs moeten 60 rondes maken, met een totale lengte van 309 km – dat is hetzelfde als 1/1244e deel van de afstand tot de Maan!
- Het 'steigerende paard' logo van Scuderia Ferrari zat oorspronkelijk op het vliegtuig van Francesco Baracca, een Italiaanse luchtheld uit de eerste wereldoorlog.
- De Europese Grand Prix van 2008 zal plaatsvinden in Valencia, Spanje, op een circuit van 5,473 km met 25 bochten!
- Bij de Chinese Grand Prix van 2007 behaalde het Ferrari team haar 200e F1 zege!

clubcode
FERRARI

DEZE MAAND IN LEGO® MAGAZINE:



Hallo Clubkids,

Nog twee weken en dan is het Pasen. Daarom dit keer in het LEGO Magazine: een speciale Paaswedstrijd! Door het hele magazine heb ik paaseieren verstopt. Ben jij goed in zoeken? Ga dan snel aan de slag! Zoek de eieren en mail naar ClubNL@lego.com hoeveel je er hebt gevonden. Misschien win jij dan wel dit supergave watervliegtuig van LEGO City!

Veel succes!

H|5!

MAX



4

BIONICLE

Kom alles te weten over de nieuwe Phantoka!



6

LEGO CITY

Met het watervliegtuig red je de stad!



14

LEGO RACERS

Ze springen hoger dan ooit!



16

LEGO CASTLE

Het kasteel wordt aangevallen door trollen!





LEGO Club
Postbus 950
3000 AZ Rotterdam

LEGO club

Het volgende LEGO Magazine ligt midden juni bij je in de bus.

DE STRIJD OM DE MACHT BEGINT NU!

1 De broederschap van Makuta
De Makuta zijn de machtigste en gevaarlijkste wezens in het heelal: het zijn briljante wetenschappers, onbevreesde strijders en heersers over de schaduwenergie. Zij hebben Mata Nui in een diepe, eindeloze slaap gebracht en zijn vastbesloten hem nooit meer wakker te laten worden. Iedere Makuta is gewapend met een Tridax pod met vier schaduwbloedzuigers die het licht uit hun slachtoffers zuigen en hen in kwaadaardige wezens veranderen. De schaduw Matoran die bij de Makuta horen waren ooit Matoran van het Licht, maar de bloedzuigers hebben hen in kwade versies van zichzelf veranderd.

Ooit konden zes Toa Nuva samen één Makuta aan – maar wat gebeurt er als deze gruwelijke wezens tegelijk ten strijde trekken?

1 Makuta Antroz & Radiak
Antroz is de aanvoerder van de Makuta in Karda Nui en een agressieve strijder. Zijn Masker van het Verderf laat alles ontbinden en vergaan. Radiak vertraagt met zijn speciale krachten de acties van de Toa, waardoor deze kwetsbaar worden.

BIONICLE
Phantoka

1 Makuta Vamprah & Gavla

Vamprah is een stille jager met zwarte vleugels en een Masker van de Honger, dat de hoop en dromen van zijn tegenstanders verteert. Gavla heeft het vermogen om in de lucht het evenwichtsgevoel van tegenstanders te verstoren!

2 De Toa Nuva

De Toa Nuva zijn zes legendarische helden die de energieën van vuur, water, aarde, lucht, steen en ijs beheersen en maskers met enorme krachten dragen. Met hun Midak Skyblasters die bollen licht afvuren, en hun fantastische bepantsering waarmee ze kunnen vliegen, zijn ze geduchte tegenstanders in de lucht. De Toa Nuva worden tijdens het gevecht bijgestaan door dappere Matoran van het Licht die met hen mee vliegen.

De Toa zijn naar Karda Nui gekomen om de Grote Geest Mata Nui te wekken en het licht terug te laten keren in het heelal – en ze laten zich door niemand tegenhouden!

Toa Pohatu & Photok 2

De Toa Nuva van het Steen vliegt met enorme propellers. Samen met de kracht van Photok en het Masker der Snelheid is hij iedereen te vlug af in luchtgevechten!

Toa Kopaka & Solek 2

De Toa Nuva van het IJs vecht het liefst alleen met zijn röntgenstraal masker en ijszwaard. Solek helpt hem door objecten van massief licht te maken!

Meer weten over de Makuta en de Toa Nuva? Kijk op www.bionicle.com/nl


LEGO CITY
WATERVLIEGTUIG ACHTERVOLGING!
De politie van LEGO City heeft het iedere dag druk!
ALARM! ALARM!
WEEEOOOO
WEEEOOOO
WEEEOOOO
Dieven beroven de LEGO City Bank!
Snel... Erachteraan!
Stop! In naam der wet!
Ha ha! Je vangt ons nooit, agentjes.
He, waar gaan ze naartoe?
...want het nieuwe vliegveld is nog niet klaar!
Wij ontsnappen lekker via de lucht!
Dit is een ramp! Onze politiehelikopter is in reparatie en we kunnen ook geen vliegtuig inzetten...
Er is maar één toestel dat hier kan helpen. Noodbericht aan de LEGO City haven.


HA! WE ZIJN ERVANDOOR MET DE BUIT!
WHOOOSH!


HÉ, WAT IS DAT?


WE MOETEN WEGWEZEN! IK ZIE EEN PLEK WAAR WE KUNNEN LANDEN.
GEEN ONTSNAPPING MOGELIJK. JULLIE ZIJN GEARRESTEERD!


WAT IS DAT VOOR EEN RAAR VLIEGTUIG?
PROBEER ONS NU NOG MAAR EENS TE VANGEN!


SPLOOOOSH!
OH, NEE! HET IS EEN WATERVLIEGTUIG!
SORRY, MAKKER! TE LAND, TER ZEE OF IN DE LUCHT – NIEMAND ONTSNAPT AAN DE LEGO CITY POLITIE!
EINDE


DA'S NIET EERLIJK! NU VALT ALLES IN HET WATER!

POST RACE!

De race is begonnen! De postbodes van LEGO City racen door de stad in hun postwagens en proberen zoveel mogelijk brieven en pakjes op te halen. Wie gaat er als eerste 5 of meer brieven of pakjes ophalen en op tijd bij het juiste vliegtuig aankomen?

SPELREGELS

"LEGO® Post Race" is een spel voor 2 spelers.

1. De spelers gooien de LEGO steen om te bepalen wie er mag beginnen. Degene met de hoogste worp (1, 2 of 3) begint. Bij gelijke stand opnieuw gooien.
   - Als de steen met de knoppen omhoog landt, mag je 1 plaats voor- of achteruit bewegen.
   - Als de steen met de knoppen omlaag landt, mag je 2 plaatsen voor- of achteruit.
   - Als de steen op zijn zijkant terecht komt, mag je 3 plaatsen voor- of achteruit.
2. Gooi om beurten en beweeg het aantal velden van je worp. Je mag zelf kiezen of je voor- of achteruit beweegt, maar je mag per beurt maar in één richting bewegen. Je moet altijd hetzelfde aantal stappen bewegen als je gegooid hebt.
3. Als je op een veld landt waar een steen ligt, mag je die pakken en aan je verzameling toevoegen.
4. Zodra je 5 stenen van hetzelfde type (klein of groot) bij elkaar hebt, is je postwagen vol en is het tijd om het vliegveld te vinden! Probeer zo snel mogelijk bij het juiste vliegtuig te komen!
5. Als je 5 pakjes hebt, ga je naar het vrachtvliegtuig. Als je 5 brieven hebt, ga je naar het luchtpost vliegtuig.
6. Let op: je moet precies het juiste aantal gooien om aan boord van het vliegtuig te komen. Als je worp te hoog is, moet je dat aantal velden teruggaan – en wachten op je volgende beurt.
7. Degene die het eerst aan boord van het vliegtuig komt, is de winnaar!





DIT HEB JE NODIG VOOR HET SPEL:

- 2 LEGO minifiguren (de 'postbodes')
- 14 kleine LEGO stenen (zet deze op de vakjes met een 'brievenbus')
- 13 grote LEGO stenen (zet deze op de vakjes met een 'postpakket')
- Een 2x2, 2x4 of 2x6 LEGO steen (als 'dobbelsteen')

Hier zijn nog een paar andere manieren om het spel te spelen!

- De ene speler kan alleen brieven verzamelen, de andere alleen pakketjes. Wie zal het winnen?
- Als je bij het vliegtuig aangekomen bent, ga je weer het hele bord af om alle brieven of pakketjes terug te 'bezorgen'. Dus leg de stenen weer terug op de plaatsen waar ze opgepakt worden. Wie kan als eerste zijn postwagen weer leegmaken?



COOL CREATIONS



ZEESLEPER
[illegible], 5 Jaar



ZEEPKIST
Stijl Maas, Daryl Reekers,
Tom Sentens, Reinier Flipse



HUIS ANUBIS
Gianna Tieg,
10 Jaar



DUIKBOOTJAGER
Stefan Lens, 9 Jaar



STAR WARS RUIMTESCHIP
Mark Derksen, 7 Jaar



AUTOTRANSPORTER
Kevin [illegible] Jaar



STREETFIGHTER
Nick [illegible], 7 jaar

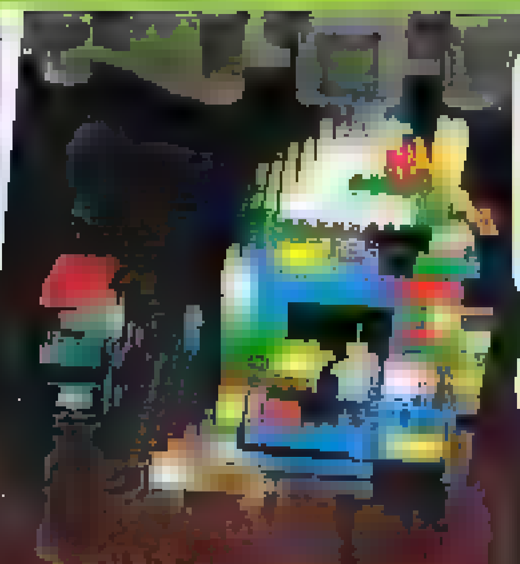


DAKAR RALLY TEAM
Coen Klopman,
9 Jaar



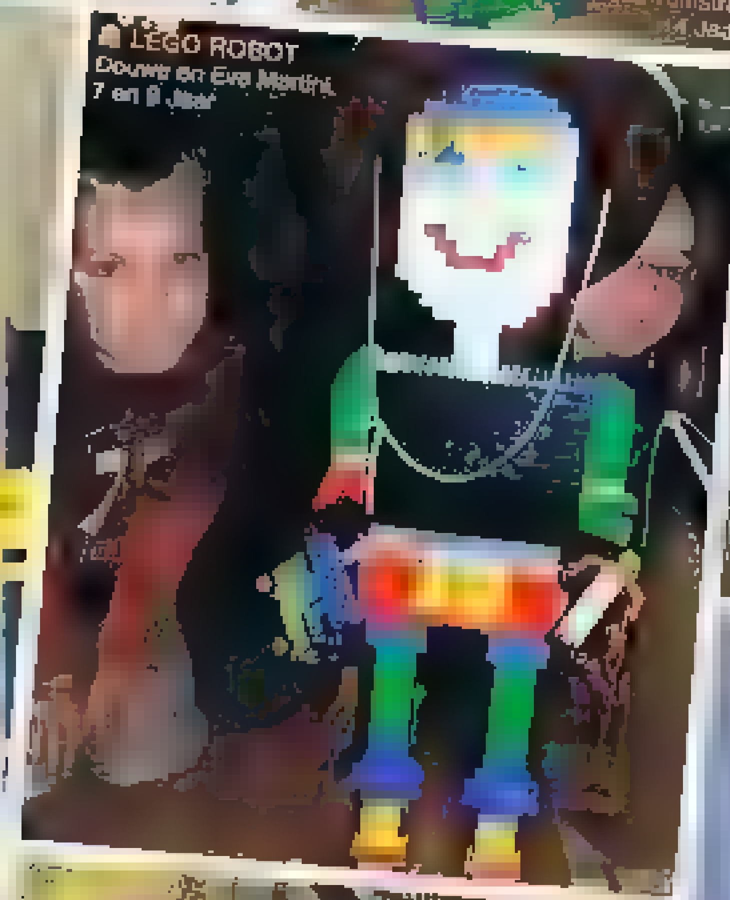


DUPLO ...TOREN
Neele Tuinstra, 14 Jaar

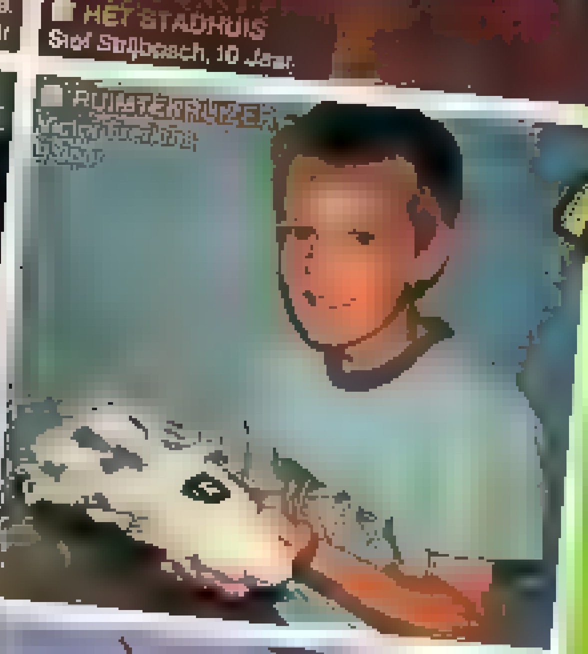


HET STADHUIS
Stef Stijbosch, 10 Jaar





LEGO ROBOT
Douwe en Eva Martini, 7 en 9 Jaar



RUIMTEKRUIZER



IMPERIAL AT-AT
David Lugy, 10 Jaar





DARTH VADER

Wil jij met je foto in het LEGO Magazine? Stuur dan een foto naar ClubNL@lego.com of een foto per post naar het adres op pagina 3. Vergeet niet je naam, leeftijd, abonneenummer en de naam van je model te vermelden!

Cool Creations Foto's

- Minimale afmeting foto's: 10x15 cm en 300 dpi.
- De foto moet scherp zijn.
- Zorg voor genoeg licht. Maak je foto buiten in daglicht of gebruik binnen een flitser.
- Gebruik een rustige achtergrond. Met een drukke achtergrond is je model vaak moeilijk te zien is.
- Zorg ervoor dat je model goed en groot in beeld is en dat er niet teveel omgeving te zien is.
- Als je je foto uitprint, gebruik dan glimmend fotokwaliteit papier.
- Houd een exemplaar voor jezelf, wij sturen geen foto's terug.

BIONICLE OP JETIX!

BIONICLE

Piraka

Kom alles te weten over de Toa en de Makuta!

TOA NUVA

MAKUTA

Download achtergronden en bekijk de unieke Bionicle Film!

Speel de toffe Bionicle game en win mooie prijzen!

JETIX

www.jetix.nl/bionicle

BIONICLE BATTLE CARDS

[illegible] pakketje bevat [illegible] kaarten met informatie over [illegible] nieuwe Phantoka. Leer [illegible] hun krachten [illegible] vecht-technieken te hebben! Ben jij klaar voor [illegible] strijd?

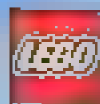


POWER RACERS

SPRING PUZZEL!

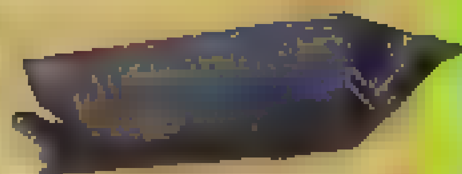


De nieuwe Power Racers zijn gebouwd om hoge, verre sprongen te maken! Met hun pull-back motoren en springschansen vliegen ze overal in het rond. Kun je uitzoeken welke auto van welke schans gesprongen is? Volg de stippellijnen en vul je antwoorden onderaan in om de puzzel op te lossen!



RACERS









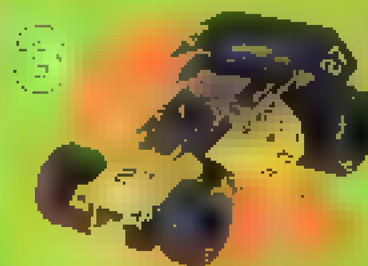
Vliegende vaart! Blijft deze knalrode racer met turbolader in de lucht, of stort hij neer?

2



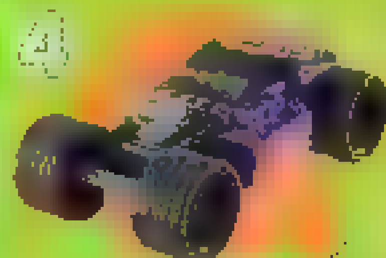
Er is geen terrein – en geen sprong – te moeilijk voor deze ruige, oersterke off-road racer met zijn grote wielen!

3

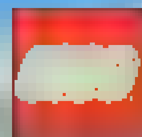


Recht uit de Australische wildernis: deze woestijnbuggy kan springen als een kangoeroe!

4



Deze ontembare hot rod racer vliegt gewoon over alle obstakels en verkeersborden heen!



TROLLEN AANVAL!

rond het LEGO kasteel is niet van lange duur!

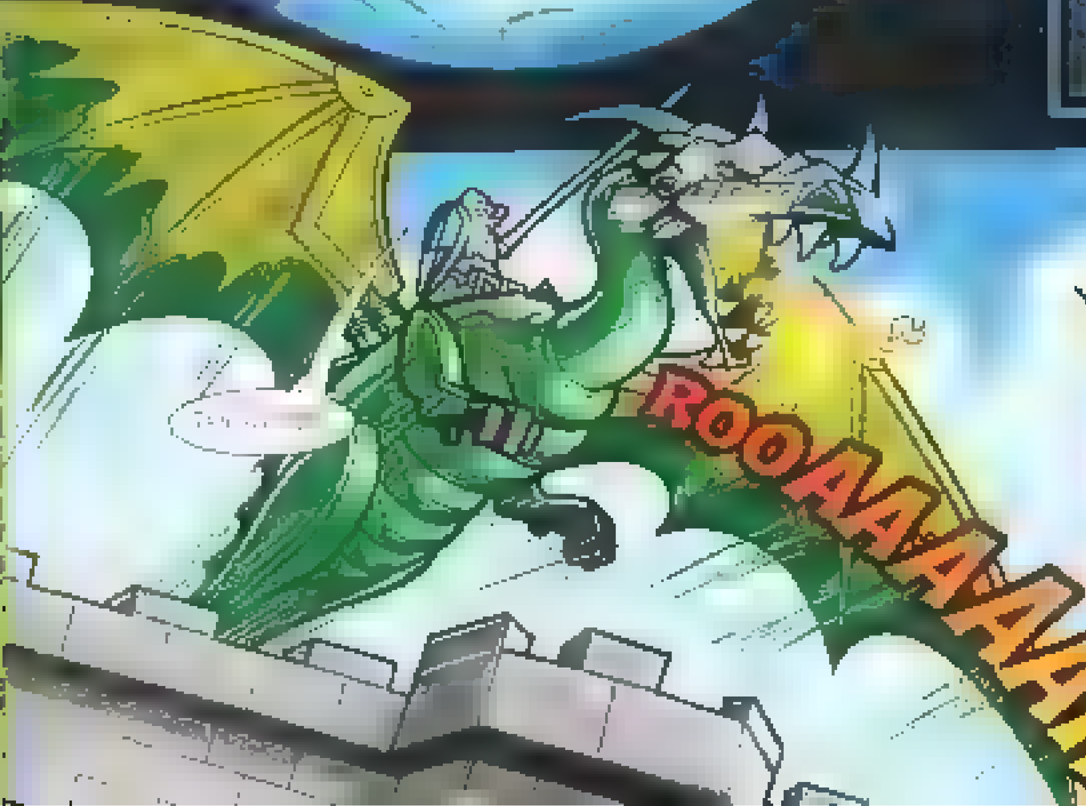
Het Trollen oorlogsschip valt aan!

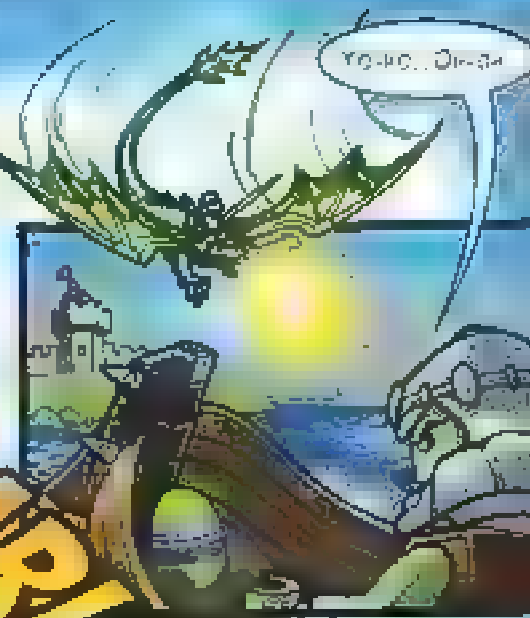
Aanvallende trollen.



















HAHA! BEVRIJD ME – EN DAN GAAN WE DIT KONINKRIJK EENS GRONDIG PLUNDEREN!

NIET ZO SNEL, GEMENE ROVERS!

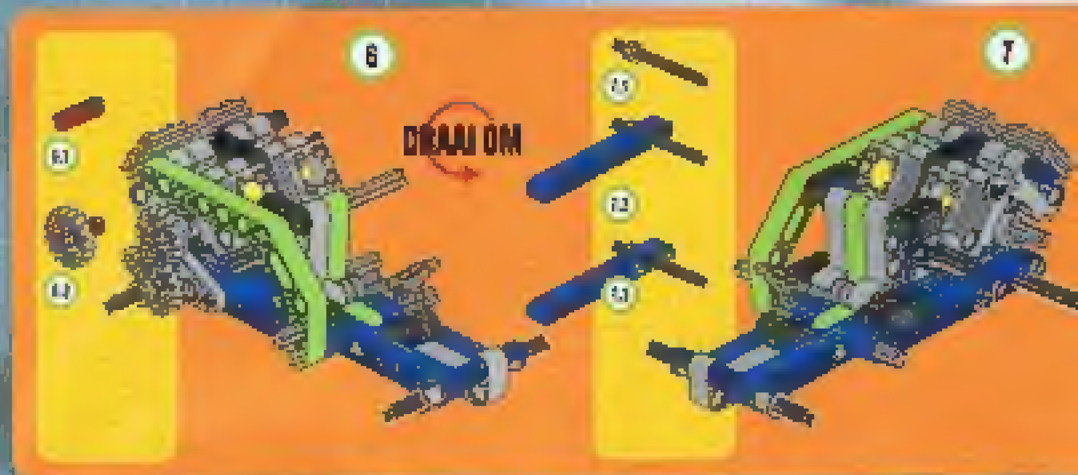
NIEMAND BESTEELT VRIENDEN VAN DE DWERGEN ZOLANG WIJ HIER ZIJN!

rrrRRRRUMMBBLE!

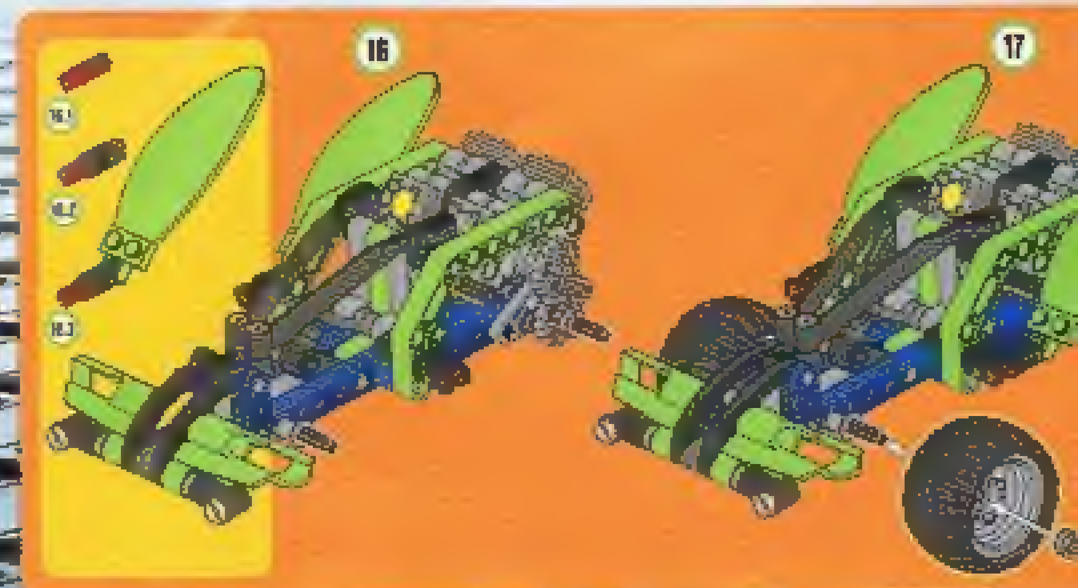
BOUW DE POWER BUGGY!

Eerst hoor je in de verte een motor brullen… en dan ineens zie je een groene flits. Wat beweegt daar zo razendsnel over de weg? De Power Buggy! Met zijn brede banden kan hij ieder terrein aan!





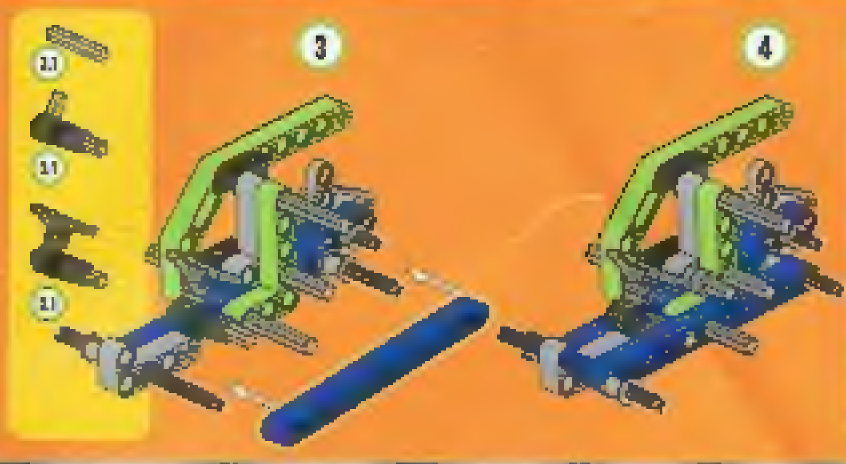
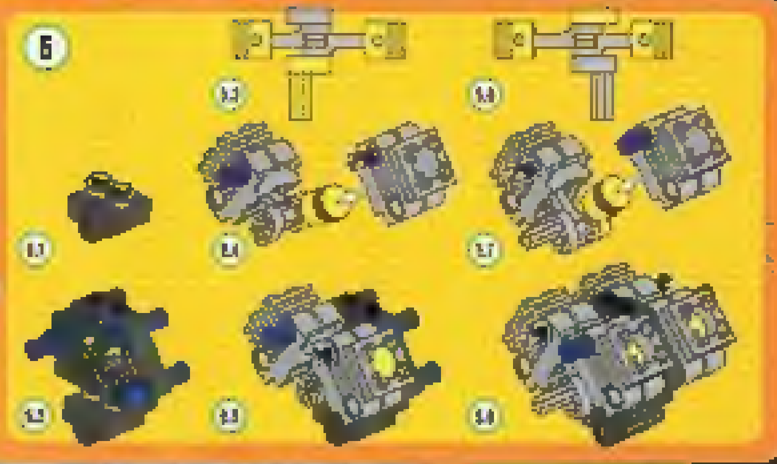
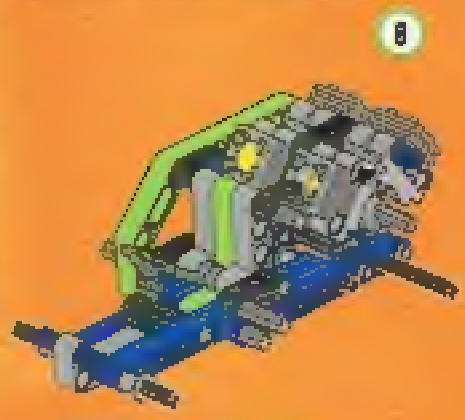
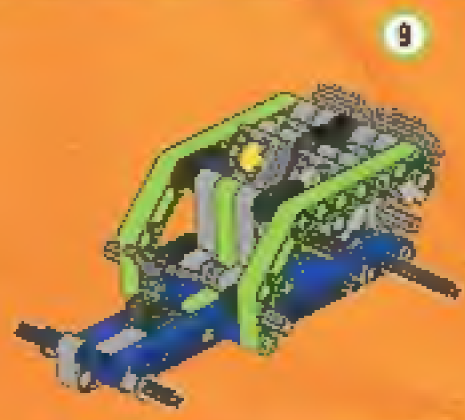
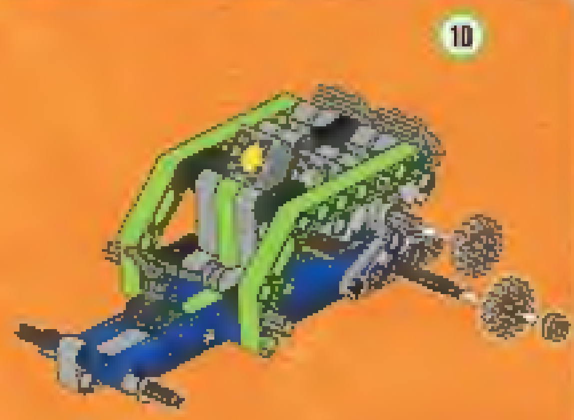
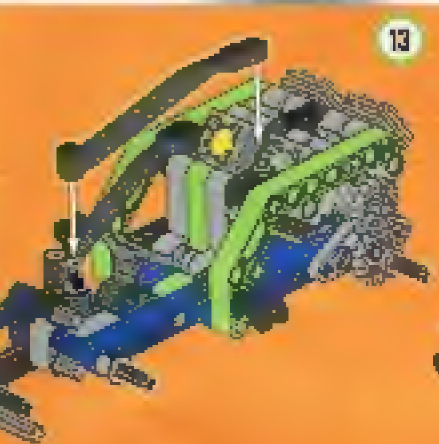
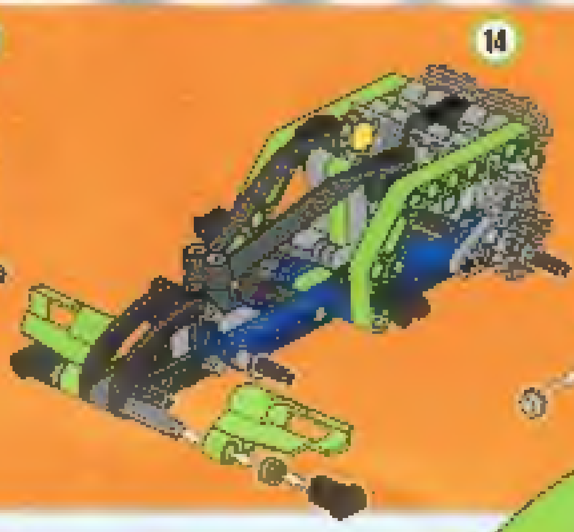


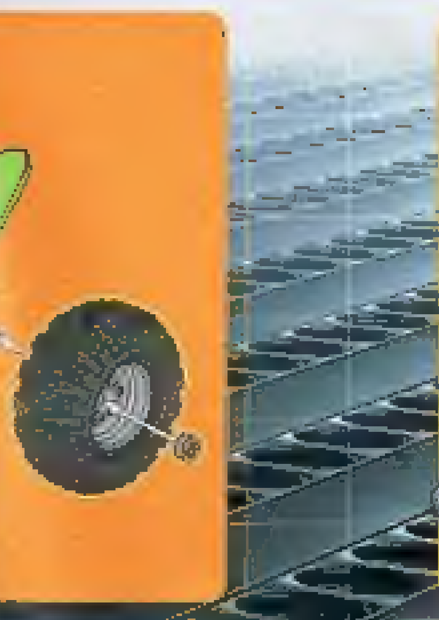
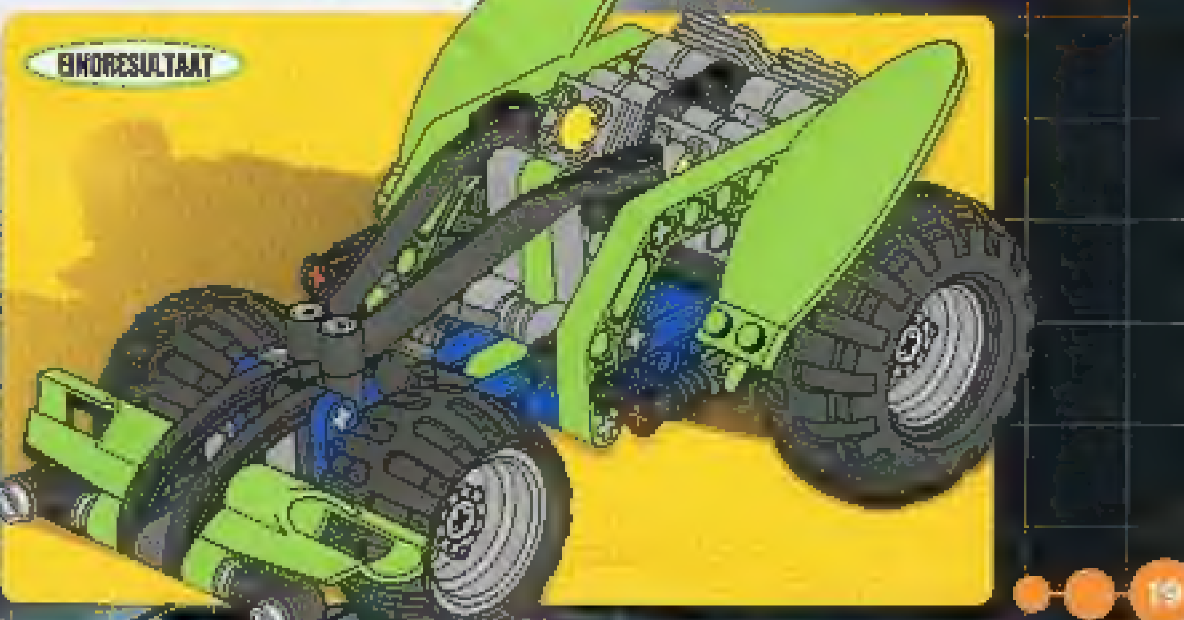




Bouw de Power Buggy met onderdelen van 8291 Crossmotor en 8296 Dune Buggy!

LEGO TECHNIC


3
4

5

8

9

10

13

14

15


EINDRESULTAAT